

6H Rennen Slot.It Gruppe-C (analog)

Zugelassen sind alle jemals von Slot.it erschienenen Gruppe-C Modelle. Whitekitmodelle müssen über eine renntypische Lackierung (Fantasielackierungen sind erlaubt) und mindestens zwei Startnummern verfügen. Die Bahnspannung wird auf 12,5 Volt festgelegt. Bahnstrom ist ab 12.00Uhr an, das Qualifying startet spätestens 14.00Uhr. Der Rennstart erfolgt 15.00Uhr. Es können maximal 4 Teams am Rennen teilnehmen. Sollten am Renntag mehr als 4 Teams vor Ort sein, werden alle anwesenden Fahrer in 4 Teams aufgeteilt.

Ablauf Qualifying: Jedes Team wählt vorab einen Fahrer für das Qualifying aus. Dieser fährt dann 30 Sek. auf einer von der Rennleitung festgelegten Spur. Gewertet wird die schnellste gefahrene Runde. Das schnellste Team des Qualifying hat die erste Wahl der Spur, der Zweitschnellste die zweite Wahl usw. Die komplette Startaufstellung erfolgt jeweils im Abstand von 2 Bahnteilstrichen.

Ablauf Rennen: Die Fahrzeit pro Fahrer obliegt den einzelnen Teams. Innerhalb des 6h Rennens sollte aber jeder Fahrer mindestens 30 Minuten gefahren sein! Der Wechsel der Fahrer in einem Team erfolgt unter Strom, dabei ist das Fahrzeug auf der Start/Zielgeraden anzuhalten. Bei Fahrerwechsel ist das Abziehen der Reifen erlaubt. Der Spurwechsel erfolgt nach dem an der Bahn vorgegebenen Wechselschema. Pro Spur und Team sind jeweils 1,5h Fahrzeit festgelegt. Die ersten 2 Stunden im Rennen wird mit normalem Tageslicht, bzw Raumbelichtung gefahren. Danach wird der Bahnraum für 2h abgedunkelt. Die letzten beiden Stunden wird dann wieder unter normaler Beleuchtung gefahren.

Technisches Reglement:

- **Magnete** Magnete werden entfernt!
- **Karosserie** Die Karosserie *muss* weitestgehend im originalen Zustand verbleiben. Einzig das Ausschleifen der Radläufe (ohne übertriebene Abtragung des Materials) zur ordentlichen Aufnahme der vorgeschriebenen Reifen ist erlaubt. Kleinteile wie z.B. Spiegel oder Antennen dürfen vor dem Rennen abgenommen oder flexibel angebracht werden. Der Heckspoiler muss im Original am Fahrzeug verbleiben, darf aber flexibel gehalten sein. Bei Verlust muss dieser vor dem nächsten Turn wieder verbaut werden. Der Einbau eines Lexaninlets ist gestattet.
- **Chassis.** Das Chassis *muss* im originalen Zustand verbleiben. Richten und Entgraten sind erlaubt. Inliner Motorhalter sind vorgeschrieben! Einklippteile für andere Antriebsversionen dürfen entfernt werden.
- **Motor und Getriebe.** Folgende Motoren von SlotIt mit jeweils max 21.500 rpm sind zugelassen.
 - MS06 (orange)
 - MF06 (orange)
 - MY06 (braun)
 - MX15-21 (schwarz)
 - MX12-1-19 (weiß)
 - MN06 (orange)

Im Zweifelsfall liegt die Beweispflicht beim Team! Der Motor muss als Inliner verbaut sein! Die Getriebeübersetzung wird mit 9:28 (Slot.it Standardübersetzung mit gelben Kronrad) festgesetzt. Offsetmotorhalter sind erlaubt!

- **Reifen und Felgen:** Es werden auf der Hinterachse Moosgummi Pro-Comp Einheitsreifen von Scaleauto (Kompletträder) gefahren. Dabei ist die Mischung (Härtegrad) den Teams freigestellt. Auch der Wechsel von einer Mischung auf eine andere ist gestattet, muss

- allerdings unter Bahnstrom (Boxenstop) erfolgen. Es muss immer ein Härtegrad komplett verbaut sein, unterschiedliche Reifen auf der Hinterachse sind untersagt! Die Reifen dürfen nicht bearbeitet oder geschmiert werden! Einzige Ausnahme ist das sich an der Bahn befindliche Hilfsmittel. Dieses darf unter Aufsicht der Rennleitung aufgebracht werden. Die Wahl der vorderen Reifen und Felgen ist freigestellt. Die Mindestbreite der vorderen Reifen beträgt 5mm. O-Ringe als vordere Räder sind nicht zugelassen! Das Versiegeln der Vorderräder ist erlaubt. Es dürfen keine Reifen/Räder/Felgen über die Karosse hinaus ragen.
- **Achsen und Lager:** Es sind alle 2,38mm Achsen von Slot.It zugelassen. Kugellager dürfen verbaut werden. Die Achsbreite ergibt sich aus den jeweiligen Karosserieformen.
 - **Gewicht:** Das Gewicht des Fahrzeugs darf 85 g nicht unterschreiten. Trimmgewichte sind nur im Inneren des Fahrzeugs zugelassen.
 - **Fahrzeugbeleuchtung:** Das Modell **muss** über Dauer- bzw Konstantlicht verfügen! Während des Rennens muss mindestens ein Frontlicht, sowie ein Rücklicht funktionieren. Sollten beide ausfallen, muss repariert werden! Bremslicht darf verbaut werden. Ebenfalls sind andere optische Lichteffekte (Auspuffflammen etc) zugelassen. Die Art der Beleuchtung (Goldcap etc) ist den Teams freigestellt, einzig deren Funktion muss gewährleistet sein!
 - **Reparaturen:** Reparaturen dürfen nur unter Strom vorgenommen werden. Zwischen den Läufen (nach Spurwechsel) ist das Reinigen der Reifen mittels an der Bahn ausliegendem Klebeband gestattet! In Ausnahmefällen kann die Rennleitung anderweitig entscheiden.

Wie immer gilt: was nicht ausdrücklich erlaubt wurde, ist verboten!